Проект: Игра на pygame которая поможет улучшить реакцию

*Выполнил: Амрулин Эльдар*

Идея проекта:

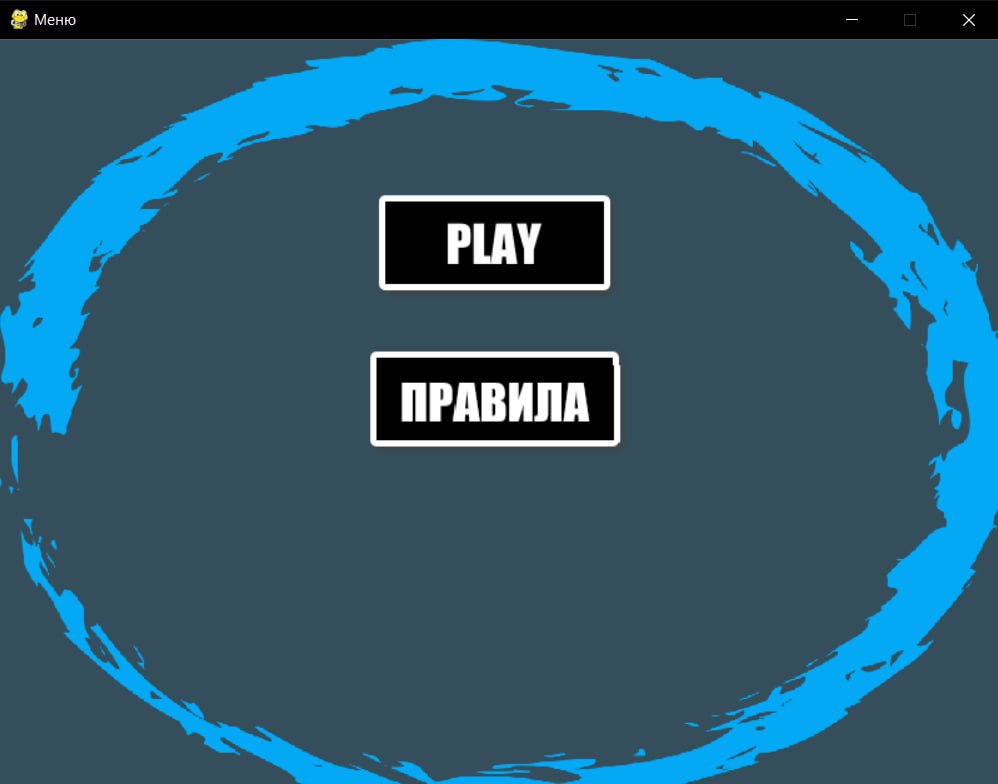
Данный проект – это игра на скорость реакции

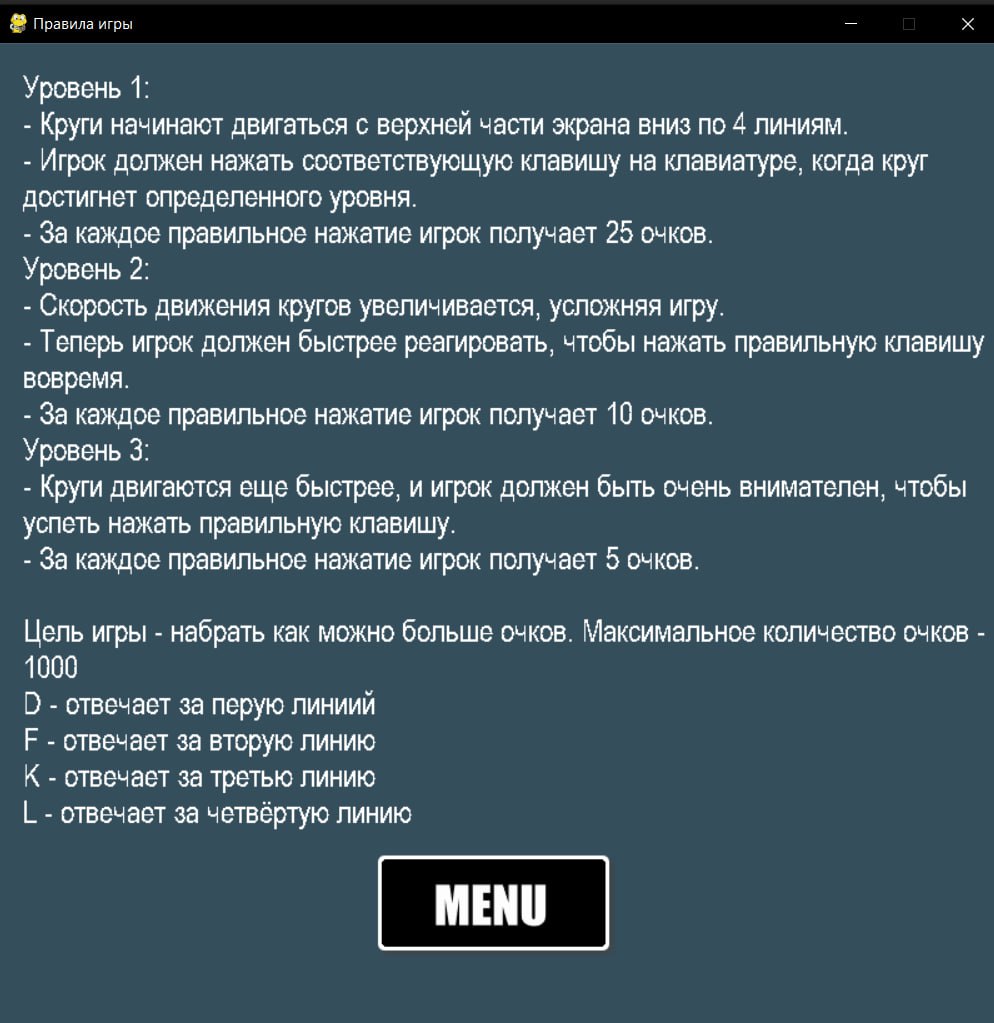
Реализация:

В своём проекте основную игру я сделал с помощью считывания символов из txt файлов. Благодаря этому строение уровней можно легко менять.

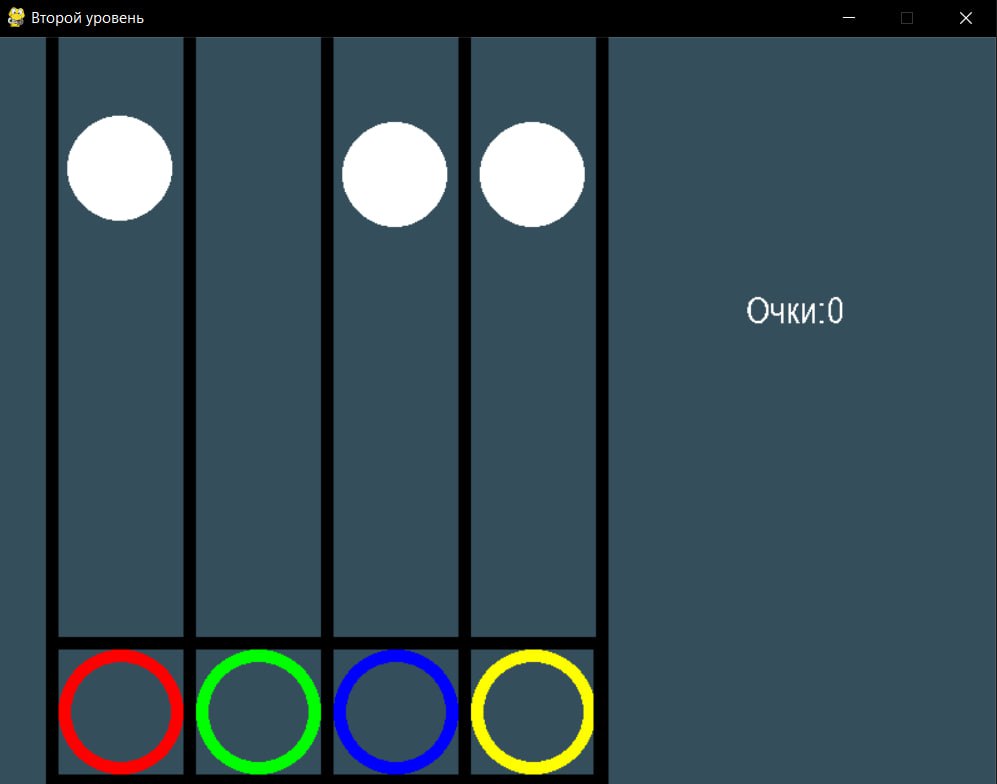
Технологии:

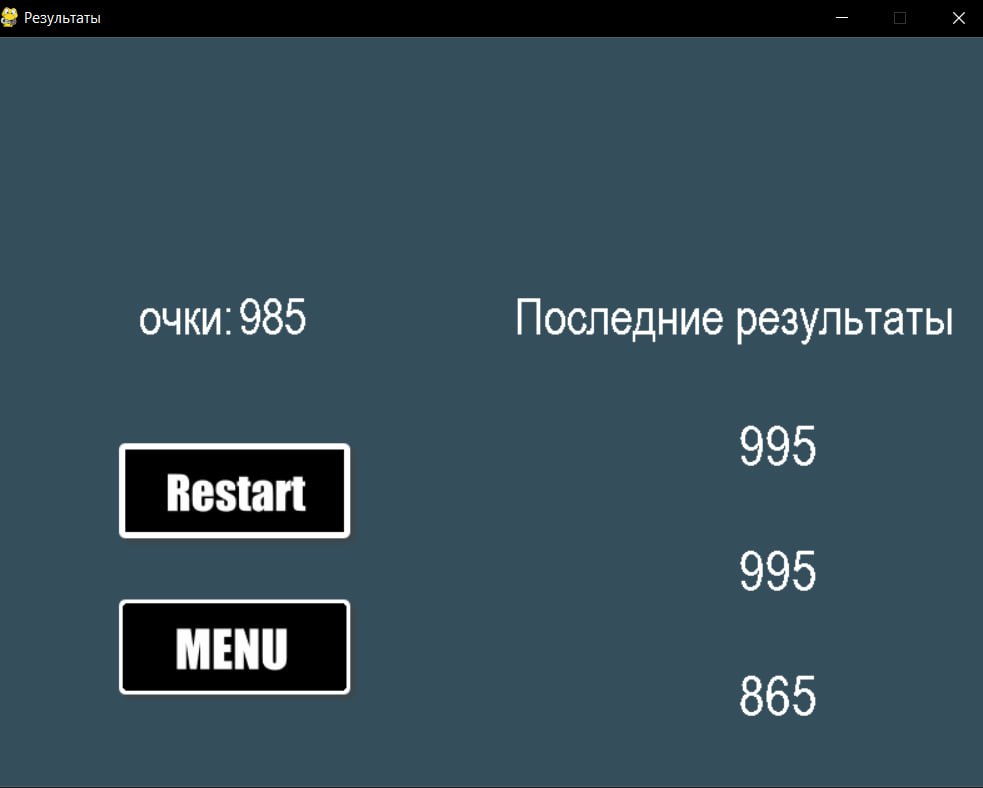
В моём проекте есть стартовое окно, финальное окно, подсчёт результатов, спрайты, анимация, несколько уровней и txt файл, хранящий данные. Для создания проекта я использовал такие библиотеки как pygame, random и модуль os.

**

**

**

**

**